

## Armband Rockstars

22 038 22	Metall-Perle „L“
22 041 22	Metall-Perle „O“
22 047 22	Metall-Perle „V“
22 031 22	Metall-Perle „E“
22 052 22	Metall-Perle „Herz“
22 042 22	Metall-Perle „P“
22 027 22	Metall-Perle „A“
22 029 22	Metall-Perle „C“
22 110 22	Metall-Anhänger „Peace“
22 112 22	Metall-Anhänger „Stern“
22 212 22	Metall-Verschluss Zierelement
21 645 22	Kunststoff Magnetschließe Olive
89 473 01/64	Schmuckkordel 1 mm, schwarz / kastanie
83 004 01/05	Lederrundriemen ø 3 mm, schwarz / braun
83 002 01/05	Geflochtenes Kunstlederband 4 mm, schwarz / braun
21 742 05	Kunstlederband flach, 4 mm
33 397 00	Schmuckkleber
21 566 22	Ringel
24 001 21	Draht



Die Schmuckkordeln (1 x 35 cm, 2 x 50 cm) bündig nehmen und im Abstand von 10 cm mit einem Überhandknoten fixieren. Mit den beiden langen Kordeln direkt nach dem Knoten 4 Weberknoten setzen. Das Symbol und die Buchstaben auf die kurze Schmuckkordel fädeln. Am Ende der Kordel einen einfachen Knoten zur Sicherung setzen. Das Herzsymbol bzw. den Buchstaben „P“ bis zu den Weberknoten schieben und mit den längeren Kordeln einen Weberknoten setzen. Fest anziehen. Nach dem Herzsymbol 2 Weberknoten setzen, zwischen den Buchstaben einen Weberknoten. Nach dem letzten Buchstaben 4 Weberknoten setzen und mit einem Überhandknoten fixieren. Nun das Schmuckteil „Peace“ oder „Stern“ auf die 3 Kordeln fädeln. Danach einen Überhandknoten setzen.

Dieses erstellte Bändchen mittig auf das 22 cm lange flache Kunstlederband legen und mit jeweils 30 cm Schmuckkordel, rechts und links nach dem Überhandknoten einen Wickelknoten über das Kunstlederband und alle Schmuckschnüre setzen.

Nun mit dem 22 cm langen Lederriemen und dem geflochtenen Kunstlederband bündeln. Das Verschlussstück drauffädeln, mit etwas Draht das Bündel fixieren und überstehende Schnüre gleichlang schneiden, das andere ebenso erstellen. Achten Sie auf die gewünschte Länge des Armbandes.

Zum Schluss die mit Draht fixierten Enden mit etwas Schmuckkleber in den Magnetverschluss kleben und 12 Stunden aushärten lassen.